



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

XIII TORNEO AASCA DE FÚTBOL BASES Y REGLAMENTO GENERAL DEL TORNEO

- **Instituciones participantes:**

En ambas ramas: Colegio Americano Nicaragüense (ANS), Colegio Interamericano de Guatemala (CIG), Escuela Americana de Tegucigalpa (AST), Escuela Internacional Sampedrana (EIS), Colegio Americano de Guatemala (CAG), Colegio Decroly Americano de Guatemala (CDA) y Escuela Americana de El Salvador (EAS).

- **Del Número de Jugadores Inscritos:**

Cada institución participante podrá inscribir un máximo de 18 jugadores.

- **Del Balón de Juego:**

El balón de juego oficial a utilizar es marca PIONEER Elite # 5.

- **Dimensiones de los campos y su ubicación**

Escuela Americana: con 94.8 mts. de largo x 68.8 mts. de ancho, ubicado en Calle y Colonia La Mascota, Ave. Las Azaleas.

Academia Británica Cuscatleca: 80.6 mts. de largo x 64 mts. de ancho, ubicado en Km.10½ carret. a Santa Tecla, Pje. Edimburgo, Santa Tecla.

Estadio Las Delicias: con 98 mts. de largo x 63 mts. de ancho, ubicado en 2ª Calle Oriente, 17 Ave. Norte, Col. Las Delicias, Santa Tecla.

- **Calendarización de los juegos:**

El tiempo mínimo entre el final de un juego y el inicio del siguiente partido del mismo equipo será de 2 horas.

- **Duración de juego:**

Los equipos masculinos y femeninos jugarán dos medios tiempos de 30 minutos cada uno. Habrá un descanso de 10 minutos entre cada tiempo.

- **Presentación de la Lista de Jugadores:**

Todos los equipos deberán presentar un listado antes de comenzar el juego a uno de los árbitros o al profesor encargado en el campo sede, con los nombres y números de sus jugadores, nombre del entrenador y asistente así como también el nombre del administrador presente.

Si un equipo no está presente a la hora programada de un juego, se dará un tiempo de espera de 15 minutos antes de dar el juego perdido por no presentación. Sin embargo, en casos de emergencias que están fuera del alcance de la organización y los equipos, el Comité de Apelaciones, estudiará el caso para determinar si procede la reprogramación del juego.



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

- **Saludo al inicio y al finalizar el juego:**

Al iniciar y al finalizar el juego, todos los jugadores y entrenadores deberán colocarse en la línea del medio campo para efectuar un saludo al equipo contrincante.

- **Calentamiento previo al juego:**

En los extremos del campo los jugadores guiados por sus respectivos entrenadores, podrán efectuar un calentamiento 15 minutos antes de cada juego.

- **Cambios permitidos**

Se permitirá un total de 7 cambios durante el partido. Sin embargo, un máximo de 5 serán permitidos durante el tiempo de juego, los demás deberán hacerse durante el intermedio. El / la jugador/a que sale no deberá entrar de nuevo al campo de juego en el mismo partido.

- **Sistema de juegos:**

Se jugará en el formato de dos grupos, un grupo de cuatro equipos y el otro de tres. Colocando como “cabeza de serie” a los equipos que hayan finalizado en primero y segundo lugar en cada rama en el torneo anterior. Los demás se irán colocando por medio de una rifa. Se aplica el sistema “bye” al primer clasificado. Los segundos y terceros clasificados juegan cruzados para su pase a semifinal. Luego ganadores juegan semifinales también cruzadas. Ganadores por Primer Lugar, perdedores por Tercer Lugar. Perdedores de semifinales juegan repechaje por Quinto Lugar. El equipo que se ha clasificado en séptimo lugar, puede optar por tener el sábado un juego amistoso con otro colegio local, o con el equipo “junior” del colegio organizador. Los equipos tienen garantizado jugar un máximo de 5 encuentros y un mínimo de 4.

- **Asignación de puntos:**

Cada equipo acumulará tres puntos por partido ganado, un punto por partido empatado y cero puntos por juego perdido o por no presentarse.

- **Formas de Desempate:**

Las cuatro opciones, abajo mencionadas, se seguirán para desempatar las posiciones, durante la fase clasificatoria:

- a. Serie particular
- b. Diferencia de goles únicamente entre los equipos empatados.
- c. Goles a favor únicamente entre los equipos empatados.
- d. Menor número de tarjetas rojas durante toda la fase
- e. Menor número de tarjetas amarillas durante toda la fase.
- f. Rifa (lanzamiento de la moneda)



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

Durante la fase semifinal y final cuando durante el tiempo reglamentario los encuentros terminen empatados, se procederá a jugar dos tiempos de ocho minutos con cambio de cancha y sin descanso. Si persiste el empate, se procederá a cinco tiros de penal. Si aún persiste el empate, se procederá a cobrar de manera alterna hasta que haya un ganador.

- **Sobre los árbitros:**

El panel de árbitros estará dirigido por una asociación de árbitros competente y acreditada. Cada juego contará con un panel mínimo de cuatro árbitros quienes deberán rotarse en cada juego.

Los árbitros presentaran un informe arbitral al finalizar el encuentro. Los entrenadores deberán solicitar al visor o delegado de cancha una copia del informe arbitral inmediatamente después de finalizado el encuentro.

Es responsabilidad del Director Atlético anfitrión, velar por la acreditación y calidad de los árbitros y el conocimiento de todas las reglas y lineamientos de AASCA.

- **Juego Limpio y Ética Deportiva:**

De acuerdo a las disposiciones y reglamentos de nuestros centros educativos que a continuación se describen:

- a. Se prohíbe a los aficionados y a los equipos hacer ruidos escandalosos usando aparatos para hacer ruido tal como: bombos, trompetas, maracas, silbatos, etc.
- b. Las acciones de los espectadores, entrenadores o jugadores que distraigan la atención de los atletas y disminuyan su rendimiento no serán toleradas. Nadie debiera ubicarse cerca de las porterías.
- c. Deportistas, entrenadores y delegados deberán usar un lenguaje adecuado; así como también respetar las decisiones arbitrales.
- d. El administrador encargado del equipo del colegio es responsable por las acciones de los espectadores, entrenadores o jugadores de su colegio.
- e. Después de cada encuentro los árbitros evaluarán la conducta y el desempeño de los equipos y sus representantes para elegir al equipo con mejor ética deportiva (sportsmanship) del torneo.
- f. Habrá un trofeo de Juego Limpio/Ética Deportiva (Sportsmanship) para cada rama. Los árbitros otorgarán por juego un puntaje de: 4 (Excelente), 3 (Bueno), 2 (Satisfactorio), 1 (Por mejorar) 0 (No Satisfactorio) a cada equipo. El ganador será el que acumule mayor puntaje en el caso que todos los equipos tengan la misma cantidad de juegos; de lo contrario se determinará por cociente (porcentaje). El equipo con el puntaje mayor será el ganador. En caso de empate ganará el equipo con menos puntaje en faltas técnicas: Valores de faltas técnicas; tarjeta amarilla menos 1pto, tarjeta amarilla y roja juntas menos 2ptos, y tarjeta roja directa menos 3 pts. Si aun persiste el empate se entregara trofeos a todos los equipos empatados.

Una simple advertencia verbal será dada al equipo y/o grupo (espectadores y/o entrenadores) que realicen una infracción al protocolo de AASCA.



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

Consecuencias:

Si la infracción continua luego de la advertencia verbal se pedirá a el/los infractores que abandonen el terreno de juego.

Estas sanciones forman parte del reglamento del torneo AASCA, con la esperanza de que nunca serán aplicadas. Confiamos en que todos los atletas, entrenadores y espectadores se registrarán por el respeto, responsabilidad y honestidad del Código de Honor de AASCA.

• **Medidas Disciplinarias y Sanciones:**

Estará vigente el Reglamento Disciplinario de la Federación Internacional de Fútbol Asociados (FIFA), pero por naturaleza especial del torneo, se aplicarán los siguientes aspectos disciplinarios:

- a) Faltas técnicas y tácticas de acuerdo al Reglamento de FIFA.
- b) Se conformará un Comité Disciplinario y de Apelaciones el cual estará integrado por el Director de Secundaria o su representante de la institución anfitriona, en donde se realice el torneo y por dos administradores o representantes de las instituciones visitantes, quienes se reunirán única y exclusivamente, en el momento de recibir una protesta de juego o para atender algún problema disciplinario que haya ocurrido dentro o fuera del campo de juego.
- c) Los administradores o representantes de las instituciones involucradas en cualquier problema no participarán en la resolución, la que deberá acatarse como inapelable.
- d) Si se considera necesario escuchar la opinión de los entrenadores y del árbitro, se solicitará oportunamente.

Acumulación de tarjetas:

- La acumulación de dos tarjetas amarillas, recibidas en diferentes juegos, se sancionará con la suspensión del siguiente juego.
- La expulsión de un jugador del terreno de juego (por roja directa o acumulación de tarjetas amarilla) se sancionará con la suspensión del siguiente juego calendarizado.
- La expulsión de un jugador del terreno de juego por riña y/o agresión a un adversario, se sancionará con el retiro del juego y la suspensión definitiva del torneo al o a los jugadores involucrados de acuerdo al criterio del árbitro.
- Si un jugador es alineado teniendo la suspensión de su próximo juego calendarizado, por acumulación de tarjetas amarillas o por expulsión, **el equipo perderá automáticamente el juego con un marcador de 2 x 0.**

• **Protestas:**

Solo se podrá presentar los formularios de protesta debidamente llenos en estos casos: a) Cuando exista un error en la aplicación de las reglas deportivas y b) Cuando se haya dado una variación al protocolo de AASCA.

Paso 1: El entrenador deberá pedir a su administrador o representante que notifique a uno de los árbitros que fungen como líneas o al central; que el juego se jugará bajo protesta.

Paso 2: El formato debidamente lleno deberá ser entregado al administrador o representante de la escuela anfitriona en un plazo que no exceda de dos horas.



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

1. Asistencia Médica:

Las sedes donde se realicen los juegos contarán con asistencia médica y/o de primeros auxilios. Si el caso lo amerita se contará con la asistencia de servicios de emergencia del Hospital de Diagnostico y del Hospital de La Mujer. Solamente los visores podrán llamar para ésta asistencia. El costo de atención lo cubrirá la Escuela Americana de El Salvador, ésta solicitará oportunamente el reembolso del alumno atendido a través de su respectiva institución.

2. Uniformes:

Cada equipo deberá disponer de dos juegos de uniformes, debidamente enumerado utilizando números del 00 al 99, uno donde predomine el color claro y otro donde predominen los colores de la institución. Queda a discreción de los equipos el traer más de dos juegos de uniformes. Los equipos locales tienen la libertad de elegir el uniforme que desean usar. Los equipos visitantes, que aparezcan en el lado izquierdo del calendario de juegos serán los que se consideren locales debiendo el otro equipo usar el uniforme de distinto color.

- **Gafete del Capitán:**

El jugador que sea el capitán del equipo deberá portar un gafete que lo identifique como tal, el gafete deberá colocarse en una de las mangas de su camiseta.

- **Espinilleras:**

Es obligatorio el uso de espinilleras en todos los juegos.

- **Tacos:**

Todos los jugadores deberán usar zapatos de fútbol, que a criterio del árbitro no ofrezcan ningún riesgo para los jugadores.

- **Regla especial para la Rama Femenina:**

Se permitirá que las jugadoras efectúen la recepción de pecho cruzando sus brazos o paralelos a éste, siempre que los brazos y los codos permanezcan pegados al pecho durante la acción.

- **De la Ceremonia Inaugural:**

La Ceremonia Inaugural se realizará el día miércoles 24 de febrero por la noche. Los equipos desfilarán en orden alfabético por País, siendo el país anfitrión el último, y dentro de éste el colegio sede el último en desfilar. Se interpretarán todos los Himnos Nacionales de los países participantes en orden alfabético por país, siendo el país anfitrión el penúltimo y Estados Unidos el último. Se leerá la Visión y Misión Atlética. La juramentación deportiva de AASCA se hará en inglés según formato acordado.



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

- **De la Ceremonia de Clausura y Premiación:**

La ceremonia de Clausura y Premiación se realizará el día sábado 27 de febrero a las 9:00 p.m. La escuela tendrá un convivio bailable, cena y fiesta de clausura con un DJ. Todos los entrenadores y administradores deben estar presentes.

3. Premios:

- a. Se premiará con trofeo a los equipos que ocupen del primero al cuarto lugar, en ambas ramas.
- b. Se premiará con medalla a los integrantes de los equipos que ocupen los tres primeros lugares en ambas ramas.
- c. Se entregará un diploma a todos los participantes: jugadores, entrenadores, administradores y delegados.
- d. Se premiará con trofeo a un equipo femenino y a un equipo masculino que haya representado el Espíritu del Juego Limpio/ Ética Deportiva (Sportsmanship). Este estará determinado por los señores jueces.
- e. Se entregará a los equipos Campeones, masculino y femenino, la placa rotativa que contiene a los campeones de los últimos años. Será responsabilidad de la escuela ganadora enviar a colocar el nombre de la institución y llevar la placa en buen estado al próximo torneo.
- f. Se premiara con medalla en ambas ramas al/ la jugador/a considerado/a MVP de cada equipo elegido por sus companeros. Los criterios de selección son: liderazgo, trabajo en equipo, esfuerzo, dedicación y espíritu deportivo.
- g. Se premiara con medalla en ambas ramas a dos jugadores/as que por sus excelentes habilidades y desempeño atlético conformaran el equipo de las estrellas "All Star Team" del torneo, estos/as serán elegidos por el entrenador.

- **Generalidades:**

- a. Por medidas de seguridad interna en las instituciones sedes, no se permitirá que los alumnos salgan de las instalaciones sin la autorización escrita de su administrador, a no ser que salga el equipo completo hacia otro campo o al finalizar la jornada cuando deba salir con el anfitrión.
- b. En los lugares de permanencia asignados para los equipos, únicamente podrán estar: el entrenador principal y su auxiliar, jugadores suplentes, el administrador representante, el cuerpo médico y el utilero. El Árbitro Central o sus auxiliares serán responsables de velar porque esta medida se cumpla.

- **Hidratación y Alimentación:**

Los equipos dispondrán de botellitas de agua por cada partido además los atletas tendrán degustación de Gatorade.



AASCA

ASSOCIATION OF AMERICAN SCHOOLS
OF CENTRAL AMERICA

*AASCA will be a model association that develops
democratic leadership for today and tomorrow.*

- **Estadísticas:**

Se utilizarán los formatos oficiales de la FIFA.

Habrán una comisión encargada de llevar la estadística de los resultados, que proporcionarán durante las primeras horas del viernes y sábado una copia del proceso estadístico de:

- a. Goleo.
- b. Acumulación de tarjetas amarillas y rojas.
- c. Suspensión de juegos.
- d. Posiciones parciales de los equipos.

Aún cuando se espera que el informe sea recibido antes del inicio de los juegos, es responsabilidad del entrenador no alinear a un jugador que haya sido sancionado con una suspensión de su próximo juego calendarizado, por acumulación de tarjetas amarillas o expulsión.

- **Situaciones Ambientales:**

En caso de lluvia u otro motivo impredecible que no permita la realización o conclusión de un juego, éste no se podrá reprogramar. Sin embargo, es necesario obtener un resultado. El resultado se obtendrá de la siguiente forma:

- a. Cuando el juego se haya interrumpido en el transcurso del primer tiempo, se anulará el marcador, si lo hubiera y se harán tiros de penalti, de acuerdo a lo establecido por la FIFA. El equipo ganador se le adjudicará marcador de 2 x 0 para asuntos estadísticos. Los goles de penalti no se contabilizarán en ese caso. El marcador 2 x 0 sí se contabilizará para la aplicación del sistema de desempate, si fuera necesario.
- b. Cuando el juego se haya interrumpido después de finalizado el primer tiempo, se mantendrá el marcador.

- **Medidas Disciplinarias Extremas:**

En caso haya necesidad de enviar de regreso a su país a un alumno visitante, o suspender definitivamente de participar en el torneo a un alumno nacional por conducta inapropiada, esa decisión la tomará el Director General de la escuela organizadora, después de haber escuchado testimonios y/u obtener pruebas contundentes.

- **Evaluación y Memoria Final:**

Una vez finalizado el evento se enviará la memoria y la evaluación final del torneo a las escuelas participantes.